



## “SELFMADE CHAMPIONSHIP”

Il “Selfmade Championship” è un campionato interno al club, elaborato con lo scopo di far acquisire più esperienza, maggior tecnica e apportare più divertimento al gioco. Saranno decise, in una stagione di gioco, quante sessioni fare.

Una sessione di gioco è suddivisa in game e ad ogni game, verrà assegnato un punteggio per singolo giocatore in base alla conquista/perdita/mantenimento obiettivo.

Alla fine di ogni game verranno fatte le somme del punteggio di ogni giocatore e si stilerà una classifica provvisoria. La suddetta classifica verrà aggiornata e postata entro 48h dalla fine del game e si chiuderà al termine del campionato.

Verranno assegnati dei premi “fisici” ai primi 3 classificati e dei buoni sconto da spendere presso “Tactical Custom” (Stoppino) che variano di valore in base alla posizione in classifica ed alla disponibilità della cassa del club.

### **In cosa consiste:**

Il gioco si svolgerà nella classica modalità “Bandiera”, quindi con attacco/difesa a rotazione e con l’obbligo di essere sempre in rapporto almeno 2/1 (15 partecipanti - 3 squadre da 5 - 10 attacco 5 difesa a rotazione). Ogni volta verranno scelti 3 o più “capitani” per la formazione delle squadre che avverrà in maniera casuale o per scelta di questi ultimi. Ogni game avrà durata di 12 minuti ciascuno a partire dal “VIA” della difesa.

### **Punteggi (per singolo Operatore):**

#### **OPERATORE *IN DIFESA*:**

Obiettivo Mantenuto e Team attacco eliminato	<b>+350punti</b>
Obiettivo Mantenuto per tempo scaduto	<b>+300 Punti</b>
Obiettivo Perso	<b>+30 Punti</b>

**OPERATORE *IN ATTACCO*:**

Eliminazione Completa Difesa	<b>+275 Punti</b>
Cattura Bandiera	<b>+225 Punti</b>
Obiettivo Mancato	<b>+30 Punti</b>

Punti **BONUS** e punti **MALUS**:

Oltre ai games, punteggi “bonus” e “malus” potranno essere assegnati, sempre singolarmente, in base alle azioni di ogni tesserato nei confronti del club.

**BONUS:**

**+ 100 punti** per presenza riunioni del club.

**+ 50 punti** per azioni di aiuto al club (esempio messa a disposizione di mezzi x logistica, aiuto in ricerca nuovi affiliati, volantaggio etc etc..)

**+ 100 punti** per aiuto / arbitraggio tornei.

**MALUS:**

**-200 PUNTI AI “PACCHI”\***

*\*Onde evitare ripensamenti dell’ultimo momento (fatto salvo eventi gravi) verranno decurtati 200 punti a chi da la propria presenza e poi non si presenta (vale anche per le giocate “standard”) dopo massimo 1 richiamo.*

**DECURTAMENTO / AZZERAMENTO PUNTEGGIO**

*In caso il tesserato si renda responsabile di comportamenti scorretti, (in gioco e fuori), ripetuti e ripresi più volte, il presidente ed il consiglio direttivo si riservano il diritto di riunirsi e di decidere di applicare una sanzione diminuendo, se non azzerando il punteggio del suddetto giocatore, fino anche alla sospensione di quest’ultimo. Qualora tale persona facesse parte del consiglio direttivo, essa stessa non potrà partecipare a tale riunione ma potrà esporre al consiglio le sue rimostranze.*